# Les meilleurs pratiques en gestion de projets Agile

Les cycles de vie des projets :

**Prédictif (Waterfall)** Le contenu d’une livraison est fixe, tandis que le temps et les couts sont variable.

Le projet entier est planifié dans trois grandes séquences soit, la conception, le développement et l’intégration et doivent être complété a 100% avant de passer à la prochaine étape.

Il contient 5 grands groupes de processus : Démarrage, Planification, Exécution, Contrôle et Clôture.

**Adaptatif (Agile)** Le temps et les coûts d’une livraison sont fixes, tandis que le contenu est variable.

Le projet est découpé en petite séquences (Sprint), qui incluant la conception, le développement et l’intégration, mais seulement quelques fonctionnalités sont priorisées et livrées à chaque sprint. Une fois les fonctionnalités essentielles sont terminées la mise en opération peut s’effectuer.

Afin de facilité la gestion de chaque Sprint, plusieurs petites rencontres fréquentes et rapide sont utilisées pour valider et assurer l’avancement du projet. Les enjeux sont adressés rapidement ce qui évite des délais et surtout les retards indus.

Il contient aussi les 5 grands groupes de processus, en modifiant l’utilisation :

* Démarrage (Sprint 0)
* Sprint 1, 2, …
  + Planification
  + Exécution
  + Contrôle
* Clôture (Revue et rétrospective)

Il y a 4 rôles :

1. Responsable du produit où « Product Owner » (établie les priorités)
2. Scrum Master (chef de projet)
3. Équipe scrum (pluridisciplinaire)
4. Intrant des utilisateurs finaux, clients, équipe et autres parties prenantes

Il y a 6 livrables :

Associer au démarrage

1. Vision du produit : permet de clarifier 2 aspects important : ce qui est à livrer et quelle sont les objectifs (Quoi et pourquoi)
2. Backlog du produit : définit les livrables ou caractéristiques du produit. Ce qui est le découpage du produit en approche traditionnelle.
3. Plan de livraison : représente la planification du projet dans le temps et en argent

Associer au processus d’exécution

1. Backlog du sprint est la planification de l’exécution. Une liste de tâches mise à jour par le Scrum master
2. Burndown du sprint ou Burndown chart, qui représente l’avancement
3. Liste de problèmes ou « impediment list »